

## HOT POTATOES 6 : LE QCM

*Hot potatoes propose plusieurs modules qui permettent de générer des exercices sur des pages web ; la préparation se fait dans des tableaux de saisie. Il faut ensuite demander à créer la page web à partir du tableau complété.*

*Voir des exemples (sur le tutoriel ou sur des adresses proposées).  
On ne présente ici que le module JQUIZ.*

### 1 – Préparer le dossier

Créer un **nouveau dossier** (nommé **qcm**) dans le dossier du site si c'est pour compléter des pages web.

Copier dans ce dossier les **images** qui seront utilisées pour le qcm.

### 2 – Lancer JQuiz et Enregistrer sous

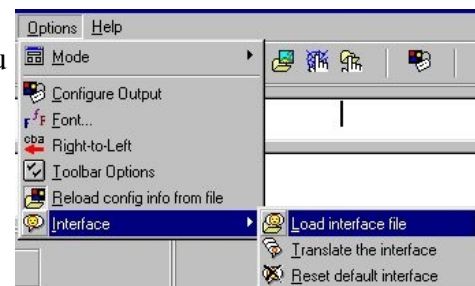
Dans le dossier Hot Potatoes 6, lancer le module **Jquiz**.

Normalement, le module a été **configuré en français**.

Si ce n'est pas fait, ou pour changer la langue, dérouler le menu **Options** ⇒ **Interface** ⇒ **Load interface file**

Les fichiers de configuration d'interface (extension **.hif**) se trouvent dans le dossier d'installation de **HotPotatoes6**, sous-dossier « **translations** »

Pour avoir la configuration française, sélectionner le fichier « **francais6.hif** ».



*Il faut pour cela avoir accès au dossier dans lequel a été installé Hot Potatoes, ou demander que ce dossier « translations » soit rendu accessible (demander à l'administrateur de réseau).*

Le document de travail s'affiche :

Menu **Fichier** ⇒ **Enregistrer sous** ou 

**Dans** : le dossier qcm précédemment créé

**Nom** : à vous de choisir (minuscules, pas d'accents, pas d'espaces, pas de nom trop long ; on peut utiliser le caractère \_)

### 3 – Ecrire un question pour le QCM

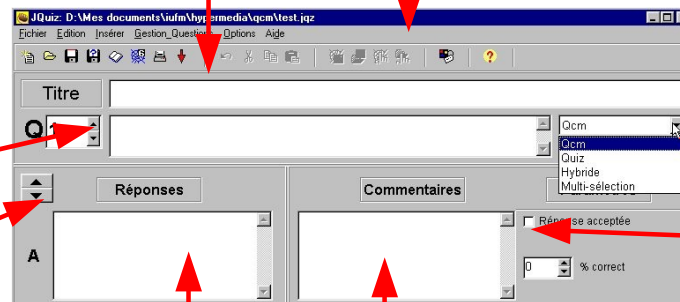
**Principe du QCM** (Questions à choix multiples)

Poser une question et proposer plusieurs réponses dont une seule est juste.

Dérouler les numéros pour passer aux questions suivantes

Poser la question ici

Noter le titre de l'exercice ici




Sélectionner QCM dans cette liste déroulante

Cliquer vers le bas pour obtenir de nouveaux cadres de réponses

Noter la réponse possible ici

Commentaire qui sera affiché quand on choisira cette réponse

Cocher la case si cette réponse est la bonne

Dans chaque champ de saisie (rectangle blanc), on peut ajouter une **image**, un **lien hypertexte** vers une page web (du site dans lequel on travaille ou sur Internet), un lien vers un **document à télécharger** (il doit être dans le dossier qcm), un **son** ou une vidéo, un **tableau** (difficile d'emploi) : menu **Insérer** ou 

Lors images **n'apparaissent pas** dans le tableau de saisie : on verra seulement du code HTML (code qui génère les pages web). On ne verra le résultat qu'à la fin du travail.

Attention ! Les réponses fausses doivent être **plausibles**.

Les commentaires peuvent être utiles, soit pour donner un indice, soit pour apporter une connaissance nouvelle.

On peut proposer autant de réponses que l'on veut ; 4 ou 5, c'est bien.

Ne pas oublier de cocher la bonne réponse !

**Enregistrer** et passer à la question suivante.

## 4 – Le Quiz, l'hybride ou la multi-sélection

### Principe du Quiz :

Poser une question pour laquelle il faudra saisir une réponse juste : il peut n'y avoir qu'une réponse juste ou plusieurs possibles.



Attention : si plusieurs réponses peuvent être justes, il faudra **toutes** les écrire et cocher la case **Réponse acceptée** !

### Principe de l'hybride :

Commencer comme un Quiz avec une seule réponse juste, et au bout de la 2<sup>e</sup> tentative fautive, passer automatiquement à un QCM.

### Principe de la multi-sélection :

C'est un QCM avec obligatoirement plusieurs réponses justes à donner.

Conseil : préciser dans la question **combien** il faut donner de réponses justes.

## 5 – Inclure une ressource

C'est une option facultative : cela permet de laisser un document sur la moitié de la page web, en face de l'exercice : texte saisi ou copié-collé, image, page web liée (faire des essais !)



## 6 – Configurer la page web

Menu **Options** ⇒ **Configurer aspect page web** ou bien

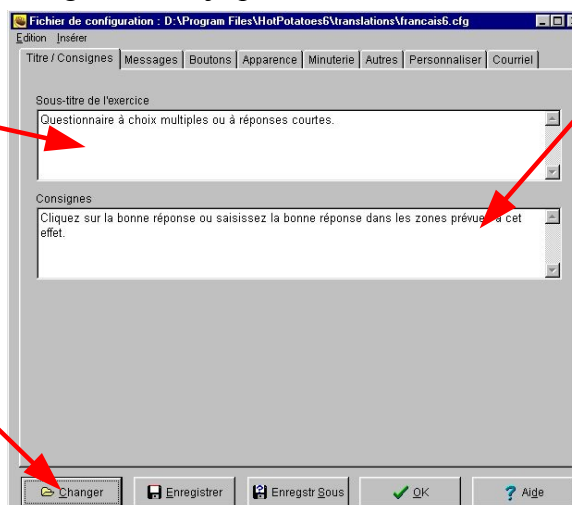


On peut partir d'une option de configuration déjà prête dans le dossier « **translations** » de **HotPotatoes6**

Modifier le sous-titre, ou l'effacer.

Ici, on a chargé le fichier « **francais6.cfg** » en cliquant sur le bouton **Changer**

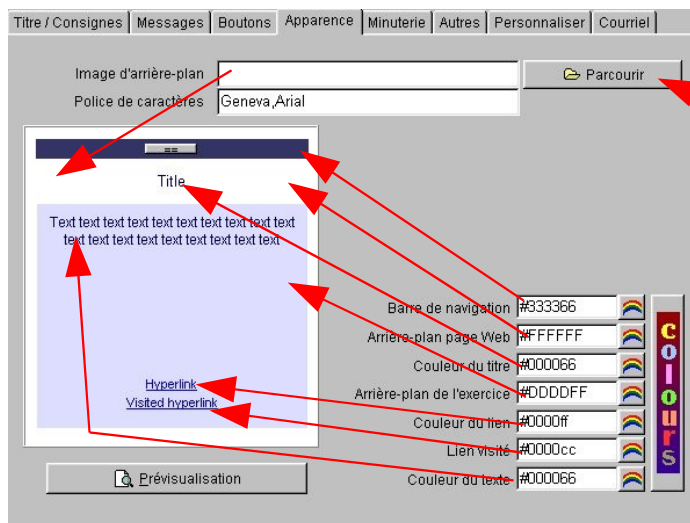
Puis en parcourant l'arborescence jusqu'au dossier **HotPotatoes6**, puis **translations**.



Modifier ou compléter les consignes d'utilisation ; possibilité de donner des conseils, des indications sur l'évaluation des exercices.

On peut modifier les messages et les libellés des boutons (par les onglets **Messages** et **Boutons**).

Onglet **Apparence** :



N'insérer une image que si elle a été travaillée. Elle se met sous les autres cadres colorés, elle est dupliquée si elle est plus petite que l'écran.

**Onglet Minuterie :**

A utiliser si on veut limiter les temps de réponse : on ne temporise pas chaque question, mais l'exercice en entier.

Un décompte des secondes s'affiche en haut de la page.

**Onglet Autres :**

Intéressant quand on fait refaire l'exercice, ou quand l'exercice est donné à plusieurs élèves qui sont à côté les uns des autres.

Ne pas cocher quand on travaille avec le Quiz

Modifier si besoin

**Enregistrer** cette configuration **sous** un nouveau nom, dans le dossier qcm, puis **valider** (OK).

**7 – Enregistrer - Tester**

Enregistrer le tableau,



Puis **générer la page web** :



On peut lui donner le **même nom** qu'au tableau (seule, l'extension change) ; elle doit être placée dans le dossier **qcm**.

**Valider**, puis demander à **voir l'exercice** dans le navigateur :  
Le **tester** en entier, faire des **corrections** si besoin.

Attention ! Après les corrections, il faut non seulement **enregistrer** le tableau, mais aussi **réenregistrer** la page web :

- Garder le **même nom**.
- Un message indique que ce fichier existe déjà et demande : « Voulez-vous le remplacer ? »
- Cliquer sur **OUI**.